

Lot thématique

Mangas – les séries



**Chocola et Vanilla : sugar
 sugar rune**
Volume 1
 An'no, Moyoko
 Kurokawa
 12/04/2007
 978-2-35142-183-3

L'histoire de deux sorcières prétendantes au poste de reine du Royaume magique. Mais avant cela, elles doivent faire un séjour chez les humains afin de s'emparer du coeur d'un maximum de garçons. Curieusement, c'est la plus timide, Vanilla, qui semble le mieux s'en sortir, tandis que sa rivale, Chocola, tombe sous le charme de Pierre.



**Chocola et Vanilla : sugar
 sugar rune**
Volume 3
 An'no, Moyoko
 Kurokawa
 14/06/2007
 978-2-35142-192-5

La compétition pour le trône du monde magique bat son plein. L'amitié entre les deux sorcières vacille lorsque Vanilla tombe sous l'influence de Pierre, un beau garçon aux intentions troubles. Malgré les épreuves, Chocola tente de rester dans la course. Mais la tâche reste grande, d'autant plus que les examens de printemps approchent et que ses sentiments pour Pierre obscurcissent son jugement.



**Chocola et Vanilla : sugar
 sugar rune**
Volume 2
 An'no, Moyoko
 Kurokawa
 12/04/2007
 978-2-35142-184-0

Chocola et Vanilla continuent leur course dans la conquête d'un maximum de Terriens qui permettra à l'une des deux de devenir reine du Royaume magique. Chocola, en retard sur sa meilleure amie, quitte le monde des humains pour s'entretenir avec la reine Candy.



**Chocola et Vanilla : sugar
 sugar rune**
Volume 4
 An'no, Moyoko
 Kurokawa
 23/08/2007
 978-2-35142-193-2

Depuis que Vanilla a cédé à la magie noire des Ogres et du Prince noir, elle est devenue l'ennemie de toutes les sorcières et même de Chocola ! Celle-ci, de son côté, a bien du mal à oublier Pierre.

Mangas – les séries



Chocola et Vanilla : sugar sugar rune Volume 5

An'no, Moyoko
Kurokawa
11/10/2007
978-2-35142-194-9

Chocola et Pierre se retrouvent piégés dans le passage oublié, un lieu magique et dangereux. Si elle ne parvient pas à retrouver son chemin et regagner le monde des humains à temps, Chocola perdra la compétition. En attendant, cette incursion inopinée en terre magique pourrait bien être source de révélation pour la jeune sorcière et le prince Pierre.



Death note Volume 3

Ohba, Tsugumi
Obata, Takeshi
Kana
06/04/2007
978-2-505-00079-2

L. et Light se livrent un duel silencieux par l'intermédiaire des caméras cachées dans la maison de Light. Celui-ci parvient à démontrer son innocence par l'intermédiaire d'un stratagème, mais L. continue à nourrir des soupçons à son égard.



Death note Volume 1

Ohba, Tsugumi
Obata, Takeshi
Kana
18/01/2007
978-2-505-00032-7

Light Yagami, fils d'un policier, trouve dans la cour de son collègue un curieux carnet : il s'agit du livre de Ryûk, un dieu de la mort. Il va vite découvrir son terrible pouvoir. S'il écrit le nom d'une personne dans ce livret, celle-ci meurt dans les minutes qui suivent, de cause naturelle. Grand prix de la meilleure bande dessinée 2007 (Japan Expo).



Death note Volume 4

Ohba, Tsugumi
Obata, Takeshi
Kana
01/06/2007
978-2-505-00106-5

Un second kira, dont les méthodes sont celles de Light, a fait son apparition. Au quartier général d'enquête, L. contacte Light pour lui demander sa collaboration. Ce dernier découvre alors le sens caché du message envoyé par l'autre kira. Light décide alors d'organiser une rencontre.



Death note Volume 2

Ohba, Tsugumi
Obata, Takeshi
Kana
02/02/2007
978-2-505-00042-6

Deuxième volume de la série avec pour personnage central Light Yagami.

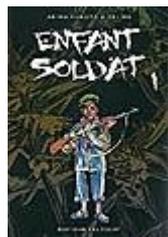


Death note Volume 5

Ohba, Tsugumi
Obata, Takeshi
Kana
24/08/2007
978-2-505-00161-4

La capture de Misa place Light dans une situation pour le moins difficile. Il demande alors à être emprisonné et annonce à Ryûk qu'il renonce au Death note.

Mangas – les séries



Enfant soldat Volume 1

Akira, Fukaya

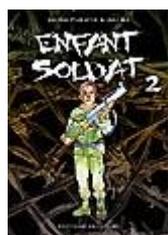
Aki Ra

Delcourt

14/01/2009

978-2-7560-1512-5

Adaptation du témoignage d'Aki Ra. Après le meurtre de ses parents, quand il avait 5 ans, il a été enrôlé de force par les Khmers rouges. Enfant soldat, chargé de poser des mines anti-personnel, il a été fait prisonnier et a combattu dans les rangs de l'armée vietnamienne puis de l'armée cambodgienne avant de devenir démineur et de consacrer sa vie à la protection des enfants.



Enfant soldat Volume 2

Akira, Fukaya

Aki Ra

Delcourt

13/05/2009

978-2-7560-1513-2

Aki Ra, dont la mère a été tuée par les Khmers rouges, doit prendre les armes à l'âge de 10 ans, pour survivre aux massacres. Il vit alors dans l'inconscience totale de ses actes, ignorant qu'il existe d'autres modes de vie que celui des soldats. Ballotté entre l'armée de Pol Pot, celles du Vietnam et du Cambodge, il livre le témoignage d'un drame. Une série inspirée d'une histoire réelle.



Fairy Tail Volume 1

Mashima, Hiro

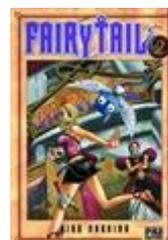
Pika

10/09/2008

978-2-84599-914-5

Lucy, jeune magicienne, rêve de rejoindre la fameuse guildes de magiciens, la Fairy Tail. Après sa

rencontre avec Natsu et Happy, un chat intrépide, le rêve de Lucy devient réalité. Mais la guildes de Fairy Tail est réputée pour le caractère imprévisible de ses membres... Tam-Tam DLire manga 2010.



Fairy Tail Volume 2

Mashima, Hiro

Pika

10/09/2008

978-2-84599-945-9

Lucy, jeune magicienne, a rejoint la Fairy Tail, guildes de magiciens réputée pour le caractère imprévisible de ses membres... Pour sa première mission elle fait équipe avec Natsu qui maîtrise le feu et son chat Happy. Leur commanditaire leur a promis une grosse somme pour qu'ils s'introduisent chez le comte Ebar et détruisent un livre.



Fairy Tail Volume 3

Mashima, Hiro

Pika

05/11/2008

978-2-84599-974-9

La Fairy Tail doit affronter la guildes clandestine d'Eizen Wald. Celle-ci s'est emparée de la terrible Lullaby, une flûte maléfique dont le son tue tous ceux qui l'entendent. Le combat est rude et l'équipe menée par Erza se montre d'une redoutable efficacité. Mais suffira-t-elle ?



Fairy Tail Volume 4

Mashima, Hiro

Pika

14/01/2009

978-2-84599-987-9

Au premier étage de la Fairy Tail se trouve un tableau des petites annonces pour les boulots

Mangas – les séries

dangereux. Natsu, Lucy et Happy décident de relever le défi !



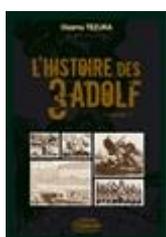
Fairy Tail
Volume 5
Mashima, Hiro
Pika
04/03/2009
978-2-8116-0017-4

Lucy, jeune magicienne, rêve de rejoindre la fameuse guild de magiciens, la Fairy Tail. Après sa rencontre avec Natsu et Happy, un chat intrépide, le rêve de Lucy devient réalité. Mais la guild de Fairy Tail est réputée pour le caractère imprévisible de ses membres.



Gen d'Hiroshima
Volume 1
Nakazawa, Keiji
Vertige Graphic
30/01/2009
978-2-84999-073-5

En 1945, à Hiroshima, un petit garçon et sa famille tentent de survivre tant bien que mal, là où la famine et la désolation règnent après cinq ans de guerre. Oeuvre qui s'inscrit dans une lignée antimilitariste.



**L'histoire des 3 Adolf :
édition de luxe**
Volume 1
Tezuka, Osamu
Tonkam
21/05/2008
978-2-7595-0138-0

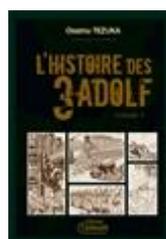
En 1936, le journaliste Soheï Togué couvre les jeux Olympiques de Berlin quand il apprend que son frère a été tué par la police spéciale pour avoir obtenu des documents prouvant qu'Hitler a un ancêtre juif. De retour au Japon, Soheï enquête sur les meurtriers de son frère et rencontre deux

amis Adolf Kaufmann, de père allemand et de mère japonaise, et Adolf Kamil, de parents juifs allemands.



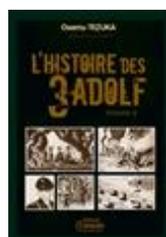
**L'histoire des 3 Adolf :
édition de luxe**
Volume 2
Tezuka, Osamu
Tonkam
20/08/2008
978-2-7595-0139-7

Soheï Togué est toujours à la recherche des documents qui ont causé la mort de son frère. Mais ni en Allemagne ni au Japon, il n'obtient l'aide de la police, peu soucieuse des droits de l'homme. Pourtant il rencontre par hasard la mère d'Adolf Kaufmann.



**L'histoire des 3 Adolf :
édition de luxe**
Volume 3
Tezuka, Osamu
Tonkam
22/10/2008
978-2-7595-0140-3

Berlin 1936. Sohei Togué est journaliste sportif, il vient couvrir les JO et retrouver son frère Isao qui habite l'Allemagne. Mais Isao dit détenir un secret qui pourrait ébranler Hitler. Sohei découvrira ensuite son frère assassiné.

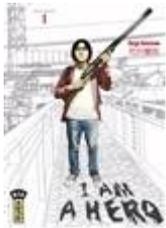


**L'histoire des 3 Adolf :
édition de luxe**
Volume 4
Tezuka, Osamu
Tonkam
07/01/2009
978-2-7595-0141-0

En 1941, le bombardement de Pearl Harbour par le Japon provoque la colère des Etats-Unis. C'est dans ce contexte qu'Adolf Kaufmann doit rentrer

Mangas – les séries

au Japon effectuer une mission pour la Gestapo. Il doit retrouver Sohei Togué et découvrir où il cache les fameux documents secrets. Mais arrivé sur l'archipel, il découvre avec surprise que sa mère s'est remariée avec ce fameux Sohei.



I am a hero Volume 1

Hanazawa, Kengo

Kana

27/04/2012

978-2-505-01440-9

A 35 ans, Hideo Suzuki est assistant de mangaka. Craintif et sujet aux hallucinations, il parle avec un ami imaginaire sans remarquer les événements suspects autour de lui.



I am a hero Volume 2

Hanazawa, Kengo

Kana

26/04/2012

978-2-505-01441-6

Des événements anormaux continuent à se multiplier autour d'Hidéo Suzuki, craintif et sujet aux hallucinations.



I am a hero Volume 3

Hanazawa, Kengo

Kana

01/06/2012

978-2-505-01463-8

Des événements anormaux continuent à se multiplier autour d'Hideo Suzuki. Il s'enfuit dans la forêt où il rencontre une jeune fille prête à l'aider.



I am a hero Volume 4

Hanazawa, Kengo

Kana

24/08/2012

978-2-505-01523-9

A 35 ans, Hideo Suzuki est assistant de mangaka. Craintif et sujet aux hallucinations, il parle avec un ami imaginaire sans remarquer les événements suspects autour de lui.



I am a hero Volume 5

Hanazawa, Kengo

Kana

05/10/2012

978-2-505-01551-2

Des événements anormaux continuent à se multiplier autour d'Hidéo Suzuki, craintif et sujet aux hallucinations.



I am a hero Volume 6

Hanazawa, Kengo

Kana

07/12/2012

978-2-505-01582-6

Des événements anormaux continuent à se multiplier autour d'Hideo Suzuki.



Ikigami, préavis de mort Volume 1

Mase, Motoro

Asuka

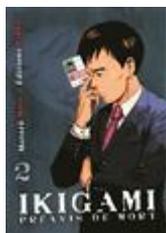
29/01/2009

978-2-84965-537-5

M. Fujimoto, du service d'état civil de la mairie, vient remettre, en pleine nuit, à une femme le préavis de décès de son fils, Yosuke. Ce dernier fait partie des enfants auxquels a été administré un

Mangas – les séries

vaccin contenant une substance susceptible d'entraîner la mort entre l'âge de 18 et de 25 ans, au nom d'une loi sur le maintien de la prospérité nationale.



Ikigami, préavis de mort Volume 2

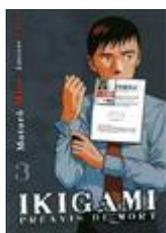
Mase, Motoro

Asuka

09/04/2009

978-2-84965-558-0

M. Fujimoto, du service d'état civil de la mairie, vient remettre, en pleine nuit à une femme, le préavis de décès de son fils, Yosuke. Ce dernier fait partie des enfants auxquels a été administré un vaccin contenant une substance susceptible d'entraîner la mort entre l'âge de 18 et de 25 ans, au nom d'une loi sur le maintien de la prospérité nationale.



Ikigami, préavis de mort Volume 3

Mase, Motoro

Asuka

09/07/2009

978-2-84965-627-3

La loi de la prospérité nationale a fait deux nouvelles victimes, un jeune homme qui tente de se relever après des années de brimades à l'école et un chanteur de pop qui a abandonné ce qui comptait le plus pour lui dans l'espoir d'atteindre la gloire plus rapidement.



Keroro Volume 2

Yoshizaki, Mine

Kana

01/06/2007

978-2-505-00112-6

S'étant installé chez les Hinata, Keroro a retrouvé certains de ses compagnons dont le soldat Tamama. Alors que la vie quotidienne entre

humains et extraterrestres, venus en conquérants, se poursuit dans l'agitation, apparaît le caporal Giroro. L'invasion planifiée par le sergent Keroro pourrait finalement avoir lieu.



Keroro Volume 3

Yoshizaki, Mine

Kana

05/07/2007

978-2-505-00158-4

Grâce à l'adjudant Kululu, inventeur génial et un brin immoral, Keroro et ses compagnons d'infortune pensent avoir trouvé le moyen d'asservir la race humaine. L'opération Keroro hot radio est sur le point de commencer.



Keroro Volume 4

Yoshizaki, Mine

Kana

04/10/2007

978-2-505-00184-3

Le sergent Keroro, venu de la 58e planète de Gamma s'est infiltré chez les Hinata pour envahir l'univers mais il est capturé sans difficulté par Fuyuki et Natsumi. La situation se complique lorsqu'arrivent le soldat Tamama et Angol Mois.



Mirai Nikki Volume 1

Esuno, Sakae

Casterman

17/06/2009

978-2-203-02258-4

Fils unique dont les parents sont souvent absents, Yukiteru Amano est un adolescent renfermé. Observateur détaché du monde qui l'entoure, il préfère vivre dans l'univers fantastique qu'il a créé avec ses amis imaginaires. Mais un jour, Deus, une de ses créations, lui offre la possibilité de connaître l'avenir. Si Yukiteru mesure l'intérêt de

Mangas – les séries

ce pouvoir, il en découvre aussi les enjeux dangereux...



Mirai Nikki Volume 2

Esuno, Sakae
Casterman
17/06/2009
978-2-203-02450-2

Suite aux événements survenus dans leur école, Yukiteru se rapproche encore de Yuno qui, malgré sa perpétuelle bonne humeur, semble cacher de douloureux secrets. Parallèlement, d'autres individus capables de voir l'avenir font leur apparition. Les héros ont à faire avec des membres zombifiés d'une secte fanatique et un groupe de superhéros masqués des plus farfelus.



Mirai Nikki Volume 3

Esuno, Sakae
Casterman
09/09/2009
978-2-203-02239-3

Yukiteru parvient encore une fois à modifier le futur. Mais le propriétaire de chronographes qui s'attaque à lui et ses amis, est déterminé à les éliminer.



Mirai Nikki Volume 4

Esuno, Sakae
Casterman
04/11/2009
978-2-203-02861-6

Pendant les travaux du collège de Sakurami, Yukiteru et ses camarades sont envoyés dans d'autres établissements. Yukiteru parvient peu à peu à s'intégrer dans sa nouvelle classe même si Yuno ne lui facilite pas la tâche. Mais le propriétaire n° 10 et ses créatures s'intéressent un peu trop à Yukiteru.



Mirai Nikki Volume 5

Esuno, Sakae
Casterman
10/02/2010
978-2-203-02965-1

Alors qu'il affronte le n° 10, Yukiteru révèle ses véritables sentiments à Yuno. Mais la réaction de cette dernière complique la situation d'autant que le n° 9 n'est pas loin.



Naruto Volume 1

Kishimoto, Masashi
Kana
09/03/2002
2-87129-414-3

Naruto est un garçon un peu spécial. Il est toujours seul et son caractère fougueux ne l'aide pas à se faire apprécier de son village. Malgré cela, il garde l'ambition de devenir un maître Hokage, la plus haute distinction dans l'ordre des ninjas, et ainsi obtenir la reconnaissance de ses pairs.



Naruto Volume 2

Kishimoto, Masashi
Kana
16/10/2002
2-87129-417-8

Sasuke, Sakura et Naruto passent un test dont le but est de s'emparer des clochettes que détient le professeur Kakashi. Il leur fait bien réaliser leur infériorité et leur manque d'expérience et finit par leur annoncer qu'ils n'ont aucune chance de devenir ninjas...

Mangas – les séries



Naruto
Volume 3
Kishimoto, Masashi
Kana
06/07/2002
2-87129-427-5

Avec Sasuke et Sakura, Naruto, le pire garnement de l'école de ninjas de Konoha, un village caché, réussit avec brio le test de survie imposé par maître Kakashi. Les trois jeunes gens forment une vraie équipe, mais ils ne sont encore que des ninjas de rang inférieur.



Naruto
Volume 4
Kishimoto, Masashi
Kana
19/10/2002
2-87129-441-0

Sasuke s'effondre après avoir voulu protéger Naruto ! Déclenché à la fois par la rage et la tristesse un étrange bouleversement se produit en Naruto. Haku est alors subitement balayé par le poing rageur de Naruto.



Naruto
Volume 5
Kishimoto, Masashi
Kana
25/01/2003
2-87129-491-7

En compagnie de Sasuké et de Sasuka, Naruto, le pire garnement de l'école des ninjas du village caché de Konoha, poursuit son apprentissage. A présent qu'ils forment une équipe d'apprentis ninja, les trois jeunes gens accomplissent différentes missions.



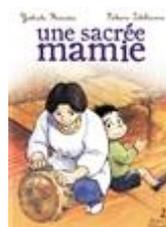
Reset
Tsutsui, Tetsuya
Ki-oon
08/06/2006
2-915513-19-8

Une mystérieuse injonction pousse au suicide les joueurs du jeu en ligne Dystopia. Junsuke Kitajima, un jeune hacker au service du gouvernement, essaie d'élucider cette série de morts étranges en menant une enquête périlleuse dans le monde du virtuel...



Une sacrée mamie
Volume 1
Shimada, Yoshichi
Ishikawa, Saburo
Delcourt
10/06/2009
978-2-7560-1516-3

Dans le Japon des années 1950, le jeune Akihiro Tokunaga quitte Hiroshima pour le village de Saga. Sa mère qui a du mal à les nourrir lui et son grand frère a décidé de confier Akihiro à sa grand-mère Osano. Auprès d'elle, il apprend à aimer la campagne et à vivre de peu. D'après les souvenirs d'enfance de l'acteur comique Y. Shimada. Tam-Tam DLire 2011 (manga).



Une sacrée mamie
Volume 2
Shimada, Yoshichi
Ishikawa, Saburo
Delcourt
19/08/2009
978-2-7560-1673-3

Le jeune Akihito quitte la ville pour aller vivre chez sa grand-mère à la campagne.

Mangas – les séries



Sergent Keroro
Volume 1
Yoshizaki, Mine
Kana
18/05/2007
978-2-505-01495-9

La Terre est sur le point d'être envahie. L'avant-garde extraterrestre est déjà infiltrée sur la planète. Le sergent Keroro, une grenouille verte extraterrestre, se fait démasquer par Fuyuki et Natsumi, les enfants de la famille Hinata. Sa mission annulée, Keroro se voit dans l'obligation de séjourner chez les Hinata. Tam-Tam DLire 2008, catégorie manga (Salon de Montreuil).



Yu-Gi-Oh ! R
Volume 1
Takahashi, Kazuki
Itô, Akira
Kana
17/02/2006
2-87129-947-1

Le frère de Pegasus, Tenma, a pour dessein un mystérieux projet R. Yûgi, Jônno-Uchi et Honda s'embarquent dans une série de duels pour délivrer leur amie Anzu d'un sort funeste. De nouveaux duels de cartes, passionnants, sont au centre de cet opus qui fait suite aux aventures de Yûgi.



Soil
Volume 1
Kaneko, Atsushi
Ankama
27/01/2011
978-2-35910-131-7

Une famille apparemment sans histoire disparaît soudainement. Yokoi et Onoda, les 2 détectives chargés d'éclaircir ce mystère vont rapidement se rendre compte qu'il se passe des choses étranges dans la ville de Soil, petite banlieue résidentielle d'ordinaire plutôt calme. Cette enquête de routine va tourner à l'énigme mortelle.



Yu-Gi-Oh ! R
Volume 2
Takahashi, Kazuki
Itô, Akira
Kana
08/12/2006
2-87129-937-4

Pour récupérer l'âme de son grand-Père, Yûgi doit affronter une horde de chasseurs de primes à la solde de Tenma.



Thermae Romae
Volume 1
Yamazaki, Mari
Sakka
14/03/2012
978-2-203-04909-3

Les aventures de Lucius Modestus, un architecte romain en panne d'inspiration. Il découvre un passage à travers le temps et émerge au XXIe siècle, dans un bain japonais.



Yu-Gi-Oh ! R
Kazuki Takahashi
illustrations Akira Itô
Volume 3
Takahashi, Kazuki
Itô, Akira
Kana

26/10/2007
978-2-505-00240-6

Le frère de Pegasus, Tenma, cherche à venger son frère et prend le contrôle de la société Kaiba Corporation. Comme il a pour dessein un mystérieux projet, il fait enlever Anzu. Yûgi, Jono-Uchi et Honda s'embarquent dans une série de

Mangas – les séries

duels pour délivrer leur amie du funeste sort qui l'attend.



Yu-Gi-Oh ! R
Volume 4
Takahashi, Kazuki
Itô, Akira
Kana
20/03/2008
978-2-505-00291-8

Le frère de Pegasus, Tema, cherche à venger son frère et prend le contrôle de la société Kaiba Corporation. Comme il a pour dessein un mystérieux projet R, il fait enlever Anzu au grand dam de ses amis. Yûgi, Jono-Uchi et Honda

s'embarquent donc dans une série de duels pour sauver leur amie d'un sort funeste.



Yu-Gi-Oh ! R
Volume 5
Takahashi, Kazuki
Itô, Akira
Kana
06/03/2009
978-2-505-00533-9

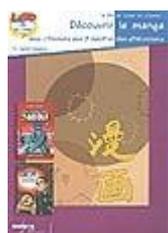
Les héros sont sur le point de rejoindre Yakô, lorsque Bandit Kierce leur barre le chemin. Yûgi préfère continuer à avancer et laisse Jôno-Uchi s'occuper de Kierce, rongé par la colère.



Découverte du dessin manga

Hayashi, Hikaru
Eyrolles
01/04/2007
978-2-212-12071-4

Une méthode de dessin manga présentant les techniques essentielles et le choix du matériel.



Découvrir le manga avec L'histoire des 3 Adolf d'Ozamu Tezuka et Gen d'Hiroshima de Keiji Nakazawa

Deyzieux, Agnès

Canopé-CRDP de l'académie de Poitiers
12/07/2007
978-2-86632-728-6

Cette approche pédagogique du manga s'appuie principalement sur deux titres : les tomes 1 de L'histoire des 3 Adolf et de Gen d'Hiroshima. Elle insiste sur les spécificités narratives (découpage, traitement de l'ellipse...) et les particularités graphiques (jeu des arrières plans...) des mangas. Ils permettent aussi d'aborder des thèmes de la Seconde Guerre mondiale et du Japon en guerre.



Dessine des mangas : les mini-héros super deformed

Hart, Christopher
Oskar éditeur
29/08/2024
979-10-214-0837-1

Une méthode pour apprendre à dessiner des mini-héros de mangas. Chaque dessin est décomposé en quatre étapes.



Dessiner des mangas pour les nuls

Okabayashi, Kensuke
First Editions
19/03/2020
978-2-412-05593-9

Manuel d'initiation au manga présentant l'histoire du genre, les différentes catégories, les spécificités graphiques et les éléments principaux d'un scénario. Avec des conseils pour dessiner les visages, les personnages entiers, l'espace, etc.



Dessiner les mangas animés c'est facile !

Sparrow, Keith
Ouest-France

18/04/2006
2-7373-3961-8

Présente les techniques et des sujets d'études étape par étape.

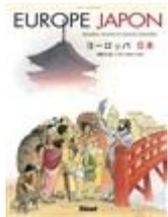


Dicomanga : le dictionnaire encyclopédique de la bande dessinée japonaise

Fleurus
14/03/2008
978-2-215-07931-6

Mangas – les docs

Ce panorama complet de la bande dessinée japonaise traduite et publiée en langue française, présente les oeuvres et les auteurs célèbres au Japon. Des encadrés thématiques, notamment sur le Japon et sa civilisation enrichissent ce volume.



Europe Japon : regards croisés en bandes dessinées

Herman, Paul

Glénat

18/03/2009

978-2-7234-6672-1

Des estampes japonaises du début du XIXe siècle montrant l'arrivée des Occidentaux, à la déferlante manga dans les coeurs des jeunes Européens, en passant par la vision d'Hergé sur la Chine ou le Japon, ou encore le dessin de presse et les séries récentes mettant en scène le Japon médiéval, P. Herman a collecté les exemples de ce dialogue culturel et graphique.



Le japonais du manga : tout le vocabulaire de la BD japonaise en version originale

Kakizaki, Misato

Kadokura, Shima

Assimil

16/02/2023

978-2-7005-0937-3

Recensement du vocabulaire technique propre au monde du manga, des personnages typiques aux onomatopées en passant par le domaine de l'édition et des mangakas.



Le manga

Ferrand, Stéphane
(journaliste)

Langevin, Sébastien

Milan

19/01/2006

2-7459-2049-9

Retrace l'histoire du manga en France et au Japon. Tente d'expliquer les clés pour comprendre les enjeux de cette bande dessinée.



Manga : le grand livre des mangas

Garcia, Robert (dessinateur)

Casaus, Fernando

Maomao

11/12/2006

84-934861-9-1978-84-934861-9-8

Manuel pour apprendre à dessiner des mangas pas à pas, des premières esquisses au dessin final en couleurs. Chaque chapitre correspond à un thème où à un type de personnage (fille, samouraï, monstre...). Le dernier chapitre propose une initiation au dessin numérique.



Manga : soixante ans de bande dessinée japonaise

Gravett, Paul

Rocher

06/10/2005

2-268-05550-7

Introduction illustrée à l'histoire des mangas de 1945 à nos jours. Contient un large choix d'extraits de mangas et aborde les thèmes suivants : les différences entre manga et bande dessinée occidentale, vie et oeuvre d'Osamu Tezuka, les mangas féminins et leur approche de la sexualité, les mangas masculins à partir des années 1960, la revue Garo, etc.



Méga manga : la bible du dessin manga

Sparrow, Keith

Courrier du livre

10/11/2009

978-2-7029-0689-7

Mangas – les docs

Toutes les techniques pour pouvoir créer des personnages mangas de qualité, du croquis au crayon à la mise en couleurs, en passant par l'encrage, sont ici présentées, étape par étape. Pour apprendre à dessiner des corps, des visages, des yeux, des cheveux, des expressions... Des illustrations achevées présentent l'éventail de ce qu'il est possible de réaliser.



Mille ans de mangas
Koyama-Richard, Brigitte
Flammarion
06/04/2022
978-2-08-027222-5

Synthèse sur l'histoire culturelle et artistique du manga depuis la fin du VIIe siècle. Cette forme d'expression à destination des enfants ou des adultes trouve son origine dans les peintures anciennes comme celles ornant le plafond du kondo du temple Hôryûji. Elle constitue un pan essentiel de la culture nippone, traitant de thèmes variés, légers ou profonds.